

KISI-KISI UJIAN TEORI KEJURUAN

Jenis Sekolah : Sekolah Menengah Kejuruan
 Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak
 Kode : **2072**
 Kurikulum : K06
 Alokasi waktu : 120 menit
 Jumlah dan Bentuk Soal : Pilihan Ganda No 1 s.d. 40
 Tahun Ajaran : 2017/2018

Level Kognitif	Lingkup Materi				
	Komputer Dasar	Algoritma Pemrograman	Basis Data	Pemrograman Desktop dan Berorientasi Objek	Pemrograman Web
Pengetahuan dan pemahaman - menjelaskan - mengidentifikasi - menunjukkan - mendeskripsikan	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> • Mendeskripsikan langkah instalasi komponen PC • Mengidentifikasi ketersambungan jaringan 	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> • Menunjukkan varian dan invariant 	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> • Mengidentifikasi atribut pada suatu entitas 	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> • Menunjukkan perintah yang menghubungkan aplikasi dengan basis data 	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan konsep pemrograman halaman web dinamis
Aplikasi - menerapkan - menentukan	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> • Menerapkan <ul style="list-style-type: none"> ○ pengaturan komponen PC menggunakan <i>software</i> (melalui setup BIOS dan aktifasi komponen sistem operasi) ○ prosedur K3 • Menerapkan 	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> • Menerapkan array multidimensi 	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> • Menentukan <ul style="list-style-type: none"> ○ query basis data ○ Prosedur dan fungsi ○ Pengoperasian <i>table</i> dan <i>table view</i> ○ Perintah koneksi SQL server • Menerapkan 	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> • Menentukan penggunaan komponen/kontrol pada toolbox • Menerapkan <ul style="list-style-type: none"> ○ Fungsi ○ Pointer 	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> • Menerapkan <ul style="list-style-type: none"> ○ tabel pada web HTML ○ link pada web HTML ○ pembuatan web menggunakan bahasa script ○ konektivitas basis data dengan web

Level Kognitif	Lingkup Materi				
	Komputer Dasar	Algoritma Pemrograman	Basis Data	Pemrograman Desktop dan Berorientasi Objek	Pemrograman Web
	<ul style="list-style-type: none"> ○ proses instalasi sistem operasi open source ○ operasi penghitungan sistem bilangan digital ○ kegunaan komponen elektronika 		<ul style="list-style-type: none"> ○ normalisasi basis data ○ koneksi basis data dengan web ○ perintah SQL 		<ul style="list-style-type: none"> • Menentukan <ul style="list-style-type: none"> ○ penyimpanan dokumen ○ hasil pengujian halaman web dinamis • Menerapkan fungsi-fungsi pada halaman web dinamis
Penalaran dan Logika <ul style="list-style-type: none"> - menganalisis - merancang 	<p>Siswa mampu :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Menganalisis solusi dari malfungsi atau ketidaksempurnaan instalasi Sistem Operasi 	<p>Siswa mampu :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Menganalisis logika pemrograman • Merancang diagram alir pemrograman • Menganalisis penggunaan prosedur dan fungsi 	<p>Siswa mampu :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Menganalisis <ul style="list-style-type: none"> ○ Pembuatan tabel basis data ○ Pembuatan tabel dengan bahasa pemrograman SQL ○ Pembuatan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) ○ Pembuatan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) 	<p>Siswa mampu :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Menganalisis <ul style="list-style-type: none"> ○ Pembuatan <i>class</i> ○ Pembuatan <i>inheritance</i>, dan <i>overloading</i> 	<p>Siswa mampu :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Menganalisis penyimpanan <i>state</i> (kondisi) ke dalam <i>server</i> dan <i>client</i>