

KISI-KISI UJIAN TEORI KEJURUAN

Jenis Sekolah : Sekolah Menengah Kejuruan
 Kompetensi Keahlian : Multimedia
 Kode : 2089
 Kurikulum : K06
 Alokasi waktu : 120 menit
 Jumlah dan Bentuk Soal : Pilihan Ganda No 1 s.d. 40
 Tahun Ajaran : 2017/2018

Level Kognitif	Lingkup Materi			
	Merakit PC dan Instalasi sesuai SOP (Standar Operasional Prosedur)	pengantar multimedia	Desain web	Desain multimedia digital
Pengetahuan dan pemahaman - menjelaskan - mengidentifikasi - menunjukkan - merinci - memberi contoh	Siswa mampu: • Merinci kebutuhan dan spesifikasi PC • Menjelaskan instalasi PC	Siswa mampu: • menjelaskan : ○ multimedia communication ○ multimedia conten production • Memberi contoh cara perawatan peralatan multimedia sesuai SOP	Siswa mampu: • Menunjukkan cara mengubah halaman web sesuai prosedur • Menjelaskan konsep teknologi Web page	Siswa mampu: • Mengidentifikasi unsur desain dalam pembuatan produk multimedia :
Aplikasi - menerapkan - mengurutkan - menentukan - memilih - menghitung	Siswa mampu : • Menerapkan ○ prosedur keselamatan kerja dalam merakit komputer	Siswa mampu: • Mengurutkan : ○ alir produksi multimedia ○ proses <i>pre-production</i>	Siswa mampu: • Menerapkan : ○ link dan navigsi web ○ elemen-elemen dasar HTML untuk	Siswa mampu: • Menerapkan cara mengoperasikan <i>software</i> grafik multimedia 2D • Menentukan format audio digital

Level Kognitif	Lingkup Materi			
	Merakit PC dan Instalasi sesuai SOP (Standar Operasional Prosedur)	pengantar multimedia	Desain web	Desain multimedia digital
	<ul style="list-style-type: none"> ○ instalasi <i>software</i> sesuai <i>Installation Manual</i> 	<ul style="list-style-type: none"> ○ proses <i>production</i> ○ proses <i>post production</i> ○ melakukan perawatan peralatan multimedia 	<ul style="list-style-type: none"> ○ memformat halaman web ○ elemen HTML table untuk layout halaman web ○ link untuk berbagai fungsi pada halaman web ○ Menambahkan obyek-obyek multimedia ke dalam halaman web ○ Pemrograman client side dalam halaman web ○ perancangan form untuk menangkap masukan data (input) dari pengguna ○ pemrograman client side untuk validasi masukan data ○ pemrograman server side ke dalam halaman web 	<ul style="list-style-type: none"> ● Memilih <i>software audio digital</i> ● Menentukan proses <i>audio digital</i> ● Mengurutkan alur isi <i>story board</i> ● Menerapkan efek cahaya ● Menerapkan materi penunjang efek khusus ● Menerapkan caran Membuat efek khusus pada obyek ● Menghitung syarat-syarat proyek
Penalaran dan Logika - menganalisis - mendiagnosis - merancang - merencanakan	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> ● mendiagnosis <i>troubleshooting PC</i> 	Siswa mampu: <ul style="list-style-type: none"> ● menganalisis : <ul style="list-style-type: none"> ○ proses produksi multimedia communication 	Siswa mampu: <ul style="list-style-type: none"> ● Merencanakan editing link dan navigsi web ● Menganalisis 	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> ● Merencanakan editing format audio ● Menganalisis <ul style="list-style-type: none"> ○ pembuatan storyboard

Level Kognitif	Lingkup Materi			
	Merakit PC dan Instalasi sesuai SOP (Standar Operasional Prosedur)	pengantar multimedia	Desain web	Desain multimedia digital
		<p>dan multimedia conten production</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ perawatan peralatan multimedia • Merancang : <ul style="list-style-type: none"> ○ <i>multimedia communication</i> ○ <i>multimedia content production</i> 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Pemrograman client side dalam halaman web ○ Pemrograman server side untuk validasi 	<ul style="list-style-type: none"> ○ Rancangan biaya-biaya dan sumber-sumber yang ada proposal penawaran dan pengajuan permohonan tender